

キャラクター名 焔(かでのこうじ ほむら) プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自(効果)	黒縄衆			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	8	15	24	15	12	7
ボーナス	6	2	5	8	5	4	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	6	3	6	11	6	6	2

HP	93
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	6	12	11
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	0	6	0	6	14	11
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	2		13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0
 最大重量： 20
 所持金： 18350
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2d6+10 火属性魔法ダメ								
コンセントレーション	★		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1d6								
ファイアクラップ	3	4	マイナー			自動		
効果： ダメ増加 火属性+[SL*2] ダメ発生時威圧付与								
ホーミングヒット	★		判定直前					シナリオ1回
効果： リアクション不可								
ファイアロード	5		パッシヴ					
効果： 炎魔法ダメ+[SL*4]								
リゼントメント	★		効果参照					
効果： 魔法ダメ+[CL*10]								
エルダーマジック	★		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1d6								
スタイル:ミカド	2	5	効果参照		自身	自動		
効果： 魔術射程+[SL*5]m								
イフリート・シマー	★		パッシヴ					
効果： 魔法ダメ発生時対象命中-1d6								
マジックブラスト	2	3	ムーヴ		自身	自動		
効果： 魔法対象+[SL*2]体に変更								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動		シーン1回
効果： 魔法ダメ+[SL*2]D								
マテリアルコンポーネント	★		アイテム					
効果： 宝石に魔法ダメ+2d6効果付与								
ブローアップ:火	1		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		シナリオSL
効果： 2d6+現在HP 指定属性魔法ダメ メインプロセス終了後戦闘不能								

恒常ダメ
 ファイアボルト:2d6+10+5d6+1d6+20=8d6+30
 ブローアップ:2d6+最大93+5d6+1d6+20=8d6+20(+最大93)
 ハンドクラップ+6 マテコン+2d6 フォージ+6d6(+最大80) リゼン+110

 ブローアップ最大火力
 8d6+20+93+2d6+6+6d6+80+110=16d6+309

