キャラクター名

Stella

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			
メインクラス		星詠		オート	なし	0-1	自身を含む姉妹の攻撃マニューバが「大成功」の出目を出した際、そのマニューバのコスト-1しても良い。(最低1)
メインクラス		星の導きは、剣を掲げる		ダメージ	参照	0-1	コストの代わりに、あなたの任意の基本パーツを1損傷する。 白兵武器のダメージ+2
サブクラス		輝く星は、高みへ導く		ジャッジ	参照	0-1	1ターンに1回のみ、コストの代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることで対象の攻撃結果を任意の部位当てる。
				オート			
				オート			
腕		ロット		オート	2	0	白兵攻撃1 ミスティックのドールがこのパーツを所持する場合、基本パーツの代わりとして破壊しても良い