キャラクター名: 雨河 来牙(サメカワ クルガ)

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	サラリーマン
オプショナル		年齢	25	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	大転落	邂逅	いい人(谷 修成)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	3			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
穿つキシャルの槍	ＲＣ	5r+1				破砕の顎＋茨の輪
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			常備化

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ／UGN幹部　情報:UGN	
スマホ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
雨河父(親父呼び)	P 遺志	N 不安		
友人 林場タツヤ	P 誠意	N 敵愾心		
谷 修成	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	(単体での判定は不可能)技能:シンドローム / 組み合わせた判定のクリティカル値-LVする(下限値7)							
破砕の顎	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	[攻撃力：LV*2+2]の射撃攻撃。ドッジの判定ダイス-2 / 同じエンゲージ内のキャラは攻撃不可。1シーン1回まで							
棘の縛め	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：	[攻撃力：LV*1+2]の射撃攻撃。1点でもダメージを与えたら「硬直」のバッドステータスを与える							
流血の胞子	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	技能：RC／射撃攻撃。命中時、相手に蛇毒(Lv)を与える。							
茨の輪	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	技能:RC／射撃攻撃。命中時、あらゆる判定のダイスを-LVにする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【基本情報】
表側は棒付きの飴ちゃんを常に食べてるアホの子、仕事は真面目な成人男性。
偵察系のUGNエージェントをしている。
力に目覚め、UGN職員として影で動く家系らしく、本人もなるべくして生まれたと思っている。
高校生くらいの時に憧憬を抱いていた父が殉職し、自分も父のような人物になれるか不安に思っている。
能力的な視点で話すと、座学の成績はまあまあいいけど運動系はあまりできないタイプ。
「俺を走らせるなぁ～～～～～！！！！！」大声&全力疾走(ちょっと遅め)
多分体育の授業とかでやるやつは苦手だけど、アスレチックやプールなど遊びでする運動は好きな人。

【性格】
少し懐疑的でつかみどころがない性格。
基本的に明るく友好的に接してくれる。時折愛食する飴ちゃんもくれる。飴ちゃん美味い！
「ブドウといちごとオレンジとパインとメロン味があるけど、要る？」袋ガサガサ
人との会話は好きだが、余程のことがない限り深入りしない主義。
観察眼がある人は来牙の闇に触れることができるかも？
任務で何度も背中を預けてきた友人(兼戦友)の裏切りで絶望を味わってから他人を信用しない節がある。
自分と深く関わりそうな人物は情報を洗い上げ、自分自身が信用できるかどうか見ている。
また、口達者で会話と笑顔で躱したり交渉する癖が付いている。

【オーヴァードの力の覚醒】