

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	10
感覚	0	1	3			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲: 0	合計回避: 0		
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス 秘密兵器P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
最大財産P: 10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
O:ヒューマン	5	2						
効果:								
ヒューマンズ'ネイバー	1							
効果:								
レネゲイドスマイト	5	3						
効果:								
結合粉碎	3	4						
効果:								
炎の理	1							
効果:								
氷の理	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								