キャラクター名
メア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない程美味しい物を知っている		
経験点	2330		自殺を試みた事がある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16	2
		敏捷度	9	2		17	2
体	14	筋力	4	1		19	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	8			18 + 1	3
		精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/キルヒア	5		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
神聖魔法	5	8			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１する
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	知力の能力値+1される。割ったら+1される（ボーナス+1）。
腰	バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠せる
足		
その他	知力の指輪	同上。

	装備品	説明
左手	聖印	神聖魔法の行使に使用。

その他メモ

旅に出た理由：故郷を滅ぼされたので（復興の為に）。
ある村で生まれたナイトメアの少女。
村では忌み子が生まれた事で、この村に災厄が降りかかる、とメアを村外の近場の教会に預けて災いを逃れようとした。しかし、実際に村には災厄…と称した蛮族の襲撃に遭った。幸い人的な被害は少なく、死者が出る、といった事は無かった。だが、その事を聞いてしまったメアは、村が蛮族の襲撃に遭った事に責任を感じ、せめてもの償いとして村の復興の為、冒険者として旅に出る事にした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
地図作成セット	○□□○□□
登攀セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
テント４人用	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された粘土（素材）	○□□○□□
強く魔化された粘土（上級素材）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
鋼玉の守護（小）	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
第7回消費分補充	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□