キャラクター名: イーライ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>モルフェウス | ワークス | FHセルリーダーA | カヴァー | 傭兵のボス |
| オプショナル | | 年齢 | 36 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 居場所 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 4 | | 0 | | | 4 |
| 精神 | 0 | | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 鋼の歯車(メタルギア) | | 0 | | 20 | | 装甲20、行動-10、全力移動120m |
| 「踏みつけ」～59 | 運転 | 10r+2 | | 20 | | 侵4コンセ+巨匠 |
| ～79 | 運転 | 11r+2 | | | | |
| ～99 | 運転 | 12r+2 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コーリングシステム | |
| スチールギガント | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 不死者 | P 好意 | N 憎悪 | | |
| 旧友 | P 友情 | N 悔悟 | | |
| 仲間達 | P 庇護 | N 偏愛 | | |
| ラットマン | P 傾倒 | N 不信感 | | |
| ジョン | P 信頼 | N 敵愾心 | | |
| ハンス | P 庇護 | N 不安 | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 5 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-Lv(下限値7) | | | | | | | |
| 巨匠の記憶 | 7 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 運転芸術知識情報判定+Lv個 | | | | | | | |
| クリスタライズ | 5 | 4 | メ/リ | | | 対決 | 100↑ | |
| 効果： | 攻+[Lv*3]装甲無視S3回 | | | | | | | |
| 黄金練成 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 常備化P+[Lv*10]侵蝕率基本値＋3 | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

小さいながらもはみ出し者たちをまとめて傭兵として育て上げたボス。自身もはみ出し者でこの地に来た時初めてできた親友に助けてもらった。
しかし親友は関係のない争いに巻き込まれ死亡。その怒りでオーヴァードに覚醒。親友の優しさを忘れないため、自分の居場所を作るため今まで尽力してきた。