

キャラクター名  
藤崎 海流 / Kairu Fujisaki

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	モルフェウス			年齢		19
オプション	覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	兄	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	4
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達		
運転：ロボ	6		芸術：			知識：クソ映画	3		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モーフィングロボ	運転	8r+6		15		装甲値18、行動値-3
フォールンシールド	白兵	2r	13			ガード時、侵蝕率+1
100%(クリスタライズ、パワーアシストアーマー)	運転	11r+6		38		シナリオ3回装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシストアーマー		25	-10	-5	シナリオ中に購入する。肉体のダイス+2、白兵の攻撃力+5
リビングコート		7			受けるダメージを-4D10軽減してもよい(その後破壊される)
		合計装甲：	50	合計回避：	-10

所持品	
マスターズコネクション	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
秘密兵器	P	N		
"チタン合金マン"	P 遺志	N 劣等感		
春日 恭二	P 友情	N 憤懣		
ナナシの少女	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	いつもの。							
巨匠の記憶	6	2	メジャー					
効果：	起点。							
クリスタライズ	5	4	メジャー				100%	
効果：	装甲無視。							
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー					
効果：	ロボ。							
クイックダッシュ	1	4	セットアップ					
効果：	パワーアシストアーマーのため。							
テクスチャーチェンジ	★							
効果：	ステルス、と唱えてみる							
贋作師	★							
効果：	ロボの見た目をアイアンなスーツにする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「——私がメタリックマンだ」

正義の味方、メタリックマンとして活動する大学生。  
UGNエージェント"チタン合金マン"だった兄に憧れて、発明を始めた。  
しかし兄はFHとの戦いでエンドゲームし、そのマスクを託される。  
兄のマスクを被り、兄を雇ったエージェントを探そうとするが……その前に発明の資金が尽きてアルバイトに明け暮れている。