

キャラクター名  
相田 竜胆

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
2+3+5 (ピューティー&ピースト)	白兵	11r+2				コスト10 戦闘時、素手データを変更し、移動距離を4mをプラスして戦闘移動を行える。
2	白兵	6r+2		12		ガード値 1
1+4	白兵	6r+2		+10		コスト6 クリティカル値8で攻撃
100↑		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹	P	N		
矢神 秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
記憶の中の誰か	P 幸福感	N 恐怖		
敷島あやめ	P 親近感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト;サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-LV							
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+ [LV+8]							
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	移動距離+ [LV×2] m							
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+ [LV×2]							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体のダイスを+ [LV+2] 個する							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果:	被攻撃時、リアクションを放棄することで対象に白兵攻撃。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする							
海の恩恵	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	すいすい							
快適室温	1		メジャー	至近		自動		
効果:	ぬくぬく							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼が記憶しているところは自分が怪物へと変わった姿だった。気が付いたら周りから忌み子呼ばわりされ、友達も動物のみだった。それでも彼は笑っていた。いつかなんとかなるという叶はずもない願いを胸に抱えて。