

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	見た目(20) 実際(270)
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自(効果)	商人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	7	9	8	6	7
ボーナス	5	4	2	3	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	8	6	3	3	2	3	2

HP	41
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	3	5	3	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 6
 最大重量: 18
 所持金: 135
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身			
効果: メインロイスで行う白兵攻撃に+筋力								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得								
アームズ・マスター: 刀	★		パッシヴ		自身			
効果: 「種別: 刀」の命中判定に+1D								
ブラフ	★		パッシヴ		自身			
効果: 嘘や当たりの精神判定に+1D。								
トレーニング:筋力	1		パッシヴ		自身			
効果: 基本能力値を3上昇させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アルディオン大陸の生まれ
 商人間では有名なヒューリンのアストリア商人の生まれ
 生まれといえどもヒューリンではなくエクスマキナ

アストリア商人が子宝に恵まれずとった最終手段でアストリア商人の夫婦はエクスマキナのコアを子供として入れた過去がある。
 その子供がレクリである

ただ自分がエクスマキナと言うこともあり周りとの違いから親と食い違ってしまう喧嘩してしまう
 それが起点となってしまいレクリは家を飛び出してしまふ
 それからレクリは家からの逃亡を続けている

それでエリンディル大陸に逃げたレクリは冒険者になって各地を点々とするのを決めた。

どこかに所属するつもりはほぼ無かったがギルドに入るようになってしまふ。

所属ギルド: 暁の旅団

-自己紹介-