キャラクター名
マイ・リグレッタ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	15	9	8	9	11	6
ボーナス	3	5	3	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	4	4	2

HP	44
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7	4	11	4	3	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×5	
毒消し×2	

現在重量： 10		
最大重量： 10	所持金： 610	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	2	6	効果参照					
効果：武器攻撃時に使用する。攻撃対象に1点以上のダメージを与えた場合、毒3を付与する。								
ガンスミス	1		アイテム					
効果：マスケットを取得する。								
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシブ					
効果：錬金銃を使用した武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
トキシコロジー	1		パッシブ					
効果：毒の効果強度に+1する。								
シックネス	1	6	DR直前					
効果：対象の攻撃で1点でもダメージを与えた場合、ダメージを受けたキャラクターに衰弱1を付与する								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照					
効果：バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。バッドステータスの効果強度に+1する。このスキルは種族：正直、機械、アンデッドには使用できない								
ファイナルイリュージョン	1		効果参照					
効果：バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。このスキルは種族：正直、機械、アンデッドには使用できない								
イネビタブルイメージ	1							
効果：バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。攻撃ではダメージの有無関わらずバッドステータスを与える。このスキルは種族：正直、機械、アンデッドには使用できない。								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
マジカルハーブ	1							
効果：								
クラスロール：アサシンⅠ	1		効果参照					
効果：								
効果：								
効果：								