キャラクター名

メメル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	41

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ソフィア	憧憬	3	①②③④⑤	
ヴェロニカ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自分以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてよい
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１．このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは破損しない。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1する
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１〜２
胴		はらわた		オート			
		手鏡		オート			