

キャラクター名 クリストフ・フォン・ヘルマン=ギースベルト
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	700				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		17 + 1	3
敏捷度	5	3		16 + 2	3
筋力	8			16	2
生命力	7			15	2
知力	8			13	2
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
納入(商店)	25

名誉点 所持 2 /合計 27

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 スプリントシールド		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	8 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中ダメージ	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
騎獣契約証「ホース」	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

納入(商店)	所持金	預金・借金
_____ ○□□○□□	277 G	_____ G
_____ ○□□○□□		
_____ ○□□○□□		
_____ ○□□○□□		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 技巧の指輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手 敏捷の腕輪	_____

その他メモ
没落貴族
クリストフが20代の頃に父親が病没。
クリストフは若くして領主となるが、戦闘指揮経験も少なかったため、蛮族に領地を侵攻されつあったヘルマン領はいとも簡単に蛮族の手に落ちてしまう。
逃げ延びたクリストフは多くの兵を雇い戦力を立て直し、無事に領地を奪還するも、もうそこは荒廃しきっていた。
農民の多くは殺され田畑は荒らされていた。
その結果、農民からの税収はままならない状況になっており、財政難に陥ったヘルマン家は没落した。
婚約は破棄され、家族は皆それぞれ地位を落とした。
そして流浪の身となったクリストフは冒険者としての道を歩み始める…。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉒
□□□□㉗
□□□□㊳
□□□□㊹