

キャラクター名  
 双葉 健仁(ふたば けんじ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	16	性別	男性
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %	
出自	貧乏：友人	経験	古強者：新入り	邂逅	借り：ヨハン・C・コードウエル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+4	3	9		浸蝕+7。インフィニティウエポン+コンセ+コントロールソート
	白兵	7r+4	3	9+9+1		浸蝕+13。+ダブルクリエイト+マルチウエポン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
友人	P 誠意	N 脅威		
新入り	P 友情	N 憐憫		
ヨハン・C・コードウエル	P 尽力	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 武器生成・装備 種別：白兵/技能：<白兵> 命中：0/攻撃力：Lv+7=9 ガード値：3/射程：至近								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 《インフィニティウエポン》で生成する武器を2つに変更&攻撃力+Lv								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv=7								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果： <白兵>→【精神】このエフェクトと組み合わせた判定は【精神】で判定可能。								
マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	【精神】<白兵>	-	
効果： 装備武器の攻撃力を合計								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【コンセプト】  
 武器作って戦えるキャラを作りたい。

【イメージ】  
 近所の子に好かれてる兄ちゃん。