

キャラクター名

プレイヤー名

シディア・オヴ・バーナイン

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	41	40	9	8	9	41	9	HP270
ボーナス	13	13	3	2	3	13	3	MP290
クラス修正	1	2	0	0	1	4	0	フェイト13
他修正								
能力値	14	15	3	2	4	17	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神棍メイズロック	10m	-1	24	0	0	0	-1	0
左手	アシストシールド		0	0	0	8	2	-3	0
頭部	家宝の面				1	31			
胴部	アダマンチウムアーマー				-3	31	0		-7
補助	治癒師の手					1	1		0
装身具	不滅の勲章					5	5		
能力値			15	0	3	0	17	7	19
スキル			7			1	1		
その他	防衛部隊、不滅の勲章					9	9		
総計(右)			21	24	1	86	35	3	12m
総計(左)			22	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	爆撃棍
トラップ解除	15			15	+ 2 d	グレートHPポーション	名誉の勲章
危険感知	4			4	+ 2 d	グレートMPポーション	王竜サクラ
エネミー識別	2			2	+ 2 d	地図	S1伝承武具(ハンマー)
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	毒消し	キャリバー
魔術判定	2			2	+ 3 d	ハイMPポーション	
呪歌判定					+ d	聖戦の誓い	
錬金術判定					+ d	生命の呪符	
						守護の呪符	
						蒼晶氷の楔石	
						勇気のホイッスル	

現在重量：53

最大重量：82

所持金：20

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チャネリング	1	6	セット	ー	自身	自動	ー	
効果：《セイクリッドダンス》と同時に使用、セットアップで《セイクリッドダンス》を使用する								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	ー	自身	精神	シナリオSL回	
効果：あらゆる判定に+1D、クリンナップに【MP】5点消費し続ける限りシーン終了まで持続する								
ヒール	1	2	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果：【HP】を[3D+CL×3]回復								
クイックヒール	1	3	イニシアチブ	ー	自身	自動	シーン1回	
効果：《ヒール》をイニシアチブで使用する								
アフェクション	1	ー	DR直後	20m	単体	自動	アフェクトシナリオ回	
効果：対象が受けるダメージを0にする								
アームズマスタリー：打撃	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	打撃使用	
効果：打撃武器の命中+1 D								
ハンマーストライク	1	1	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果：対象に武器攻撃、ダメージ+[(SL)D]								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナー	ー	自身	自動	ー	
効果：《セイクリッドダンス》中に発動可能攻撃のダメージ+[SL×4]								
コントラクト	1	6	メジャー	ー	自身	自動	ー	
効果：「種別：契約妖精」のアイテムを一つ取得								
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精：ピクシー」を携帯しているときに使用可、HPを[2D+CL×3]回復								
ホーリーウエポン	5	2	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果：武器ダメージに[SL×3]シーン終了まで持続								
マニフィカート	1	4	効果	ー	自身	自動	ー	
効果：【ホーリーウエポン】の「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する								
インペレイティブ	1	10	セットアップ	ー	自身	自動	セットアップ1回	
効果：「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを二つ使用できる								

セットアップ
インペレイティブ+チャネリング+セイグリッドダンス+ホーリーフィールド【MP35】
インペレイティブ+オース+ホーリーフィールド【MP27】
インペレイティブ+フォーメーション：ガード+ホーリーフィールド【MP33】
インペレイティブ+フォーメーション：ガード+チャネリング+セイグリッドダンス【MP32】
インペレイティブ+ファストフォーメーション+フォーメーション：ガード+ホーリーフィールド+チャネリング+セイグリッドダンス【MP51】
インペレイティブ+オース+ホーリーフィールド+ファストフォーメーション+フォーメーション：ガード【MP43】
迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+ファストフォーメーション+フォーメーション：ガード+ホーリーフィールド+チャネリング+セイグリッドダンス【MP81】
迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+フォーメーション：ガード+ホーリーフィールド【MP63】
迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+オース+ホーリーフィールド+ファストフォーメーション+フォーメーション：ガード【MP73】

基礎コンボ
ハンマー
命中：6D+28(セイグリッドダンス込み) MP：15点(マイナー込み)
ダメージ：(3D+91点コア込み)×2[アンデッド、妖魔、魔獣、魔族の時+5] 光属性魔法ダメージ
キャリバー
命中：7D+29(セイグリッドダンス込み) MP：10点(マイナー カグツチ+5、ドロウ+3→命中+1D)
ダメージ：(3D+90点コア込み)×2[アンデッド、妖魔、魔獣、魔族の時+5]
メイズロック
命中：6D+28(セイグリッドダンス込み) MP：MP：15点(マイナー込み)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィッシュ	3	—	マイナー	—	自身	自動	シナリオSL回	
効果:	【HP】と【MP】を[CL×3]回復							
オース	1	4	セットアップ	—	自身	自動	—	
効果:	武器を使用した命中判定+1D、ラウンド終了まで持続							
ホーリーフィールド	1	13	セットアップ	—	自身	自動	—	
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。ラウンド終了まで持続							
ホーリーヒット	1	10	メジャー	—	自身	自動	—	
効果:	《ハンマーストライク》を2回行う。別の対象を攻撃してもよい							
セルフサクリファイス	1	—	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が受けるHPダメージと同じHPロスを受け、対象が受けるダメージを0にする							
ワイドプロテクション	1	2	(プロテクション)	—	自身	自動	—	
効果:	《プロテクション》を「対象:範囲(選択)」にする							
エソテリカ：アコライト	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果:	アコライトのスキルのコスト-2							
ディバインアーム	1	—	パッシブ	—	自身	—	打撃使用	
効果:	命中判定+[SL+1]							
ジャッジアタック	1	—	パッシブ	—	自身	—	打撃使用	
効果:	命中判定+[SL+2]							
フィールドプロテクション	1	—	(プロテクション)	—	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	《プロテクション》と同時に使用。効果を「対象:場面(選択)」「射程:視界」							
パニッシャー	3	8	DR直前	—	自身	自動	シナリオSL回	
効果:	攻撃のダメージ+【精神基本値】する							
フォーメーション：ガード	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	ギルド	
効果:	ギルドメンバーに有効、【物理防御力】【魔法防御力】に+[SL×3]、ラウンド終了まで持続							
フォーメーションコア	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果:	《フォーメーション：～》の効果中攻撃のダメージ+10							
ウォーシップ	1	—	パッシブ	—	効果参照	—	—	
効果:	装備品の一つ選択。装備している間、命中+2,ダメージ+[SL×2]							
ウォーシップII	1	—	パッシブ	シーン	効果参照	—	ギルド所属	
効果:	《ウォーシップ》の装備を装備しているなら、ギルドメンバーの命中判定+1、攻撃のダメージ+1D							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも可。未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。							
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ	—	自身	自動	セットアップ0回	
効果:	《フォーメーション：～》と同時に「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを使用する							
カバームーブ	1	4	(カバーリング)	—	自身	自動	シーンSL回	
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。「射程:至近」から「射程:20m」に変更する							
マイスター:魔術	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果:	魔術判定+1D							
グレイスフォース	1	8	判定の直前	—	自身	自動	シーンSL回	
効果:	「判定：自動成功」以外の魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の効果+【精神】							
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[5D+(SL×10)]							
信仰の盾	1	—	DR直後	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が受けるダメージを0にする							

プレイヤー名

SL

1	
---	--

1

1	
---	--

1

1

1

1	
---	--

1

1	
---	--

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

効果： 《ホーリーアーマー》か《ホーリーウエポン》と同時に使用、フェイトを1点消費して戦闘前に使用する

プレイヤー名

所持品

[illegible]