

キャラクター名 ドラゴ・ケンタウロス プレイヤー名 _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	雄	年齢	40
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	21340		特定種族(タビット)を好んでいる 飛行船に乗ったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	21		29 + 2	5				
体	14	敏捷度	10	5		20	3	レンジャー	9		
		筋力	8	14		36	6	エンハンサー	5		
		生命力	10	12		36	6	アルケミスト	2		
心	6	知力	5	1		12	2	ウォーリーダー	2		
		精神力	7	17		30	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	
マッスルベアー	鉄壁の防塵Ⅲ：甲盾	
キャッツアイ	鉄壁の防塵Ⅳ：無敵	
アンチボディ		
リカバリエ		
パークメイル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾				-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	11	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 14	9	16	52										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 14	10	16	10										
オーガモール	2H	30	1	2d+ 16	12	16	45										
ヴォージェ	2H	34	0	2d+ 15	11	16	59										
カーメンキャッパ	2H	23	+3	2d+ 18	12	17	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 11	18	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 17	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	魔石 <u>ダンジョンの入場などに必要</u>
顔	
首	熊の爪 <u>マッスルベアー+1</u>
背中	ウェポンホルダー
右手	宗匠の腕輪
腰	グリーンベルト <u>いつでも大自然をあなたに。</u>
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗
○冒険の目的 奈落を滅ぼすため	チェック □□□□⑤
○背景: 自身が卵の時、タビットの冒険家に拾われ、旅立つまで育ててもらっていた。 肉が好物で、特にウサギ肉が好き。タビットを見るとよだれが止まらなくなってしまうが、育ての親がタビットであったことで、何とか理性が保てる。空腹時は厳しい。 小さいころ、親の冒険者パーティに同行して、スカイシップ(飛行船)に搭乗。 奈落の壁を遠目に、あれが何なのか、どういったものなのかを聞き、 子供心に、悪(奈落)を滅ぼすヒーローになりたいと思ったのが動機で冒険者になりました。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

