キャラクター名: 一心

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	723
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	14		31	5
		敏捷度	5	23		40 + 2	7
体	14	筋力	12	47		73	12
		生命力	10	4		28	4
心	4	知力	18	35		57 + 2	9
		精神力	7	8		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/ヒューレ	9		
スカウト	8		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	クリティカルレイ
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
チャージ	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
振り下ろし	
ヴォーパル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	17	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 魔力撃17 エンハンサ6 ヴォーパル2～4	2H	15	9	2d+ 24	10	24	30										
ツーハンドソード	2H	20	9	2d+ 24	10	23	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 15週間分	○□□○□□
赤Bx5	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
金赤Sx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 英知の腕輪	
腰 アルケミキット	
足	
その他 勇者の証 力	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

説教ぽんこつ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟