

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	22
種族	ネヴァーフ			境遇	出世
出自 (効果)	英雄			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	7	16	11	13	6
ボーナス	3	3	2	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	2	7	5	6	2

HP	46
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	6	7	8
スキル	アダマンド					3			
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	7	10	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	
バックパック	

現在重量: 12
 最大重量: 15
 所持金: 2245
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+5D(計算済)								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 判定+1D。〈風〉ダメージ[7D+22]								
エアリアルセイバー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈風〉ダメージ+16								
エンチャントウェポン:火	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を〈火〉ダメージに変更。								
マジックブラスト	2	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術の対象を「範囲(選択)」に変更。								
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージに+4D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ダメージ	
効果: 魔法攻撃と同時使用 対象を単体にしてダメージ+ (CL*10)								
ウォーターシールド	1	6	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 特殊攻撃によるダメージ-10								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクト破壊ダメージ+2D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サンプルキャラクター 烈風の魔術士より

速のマインド
 重量: 1 回避判定+1 行動値+3

パッシブ
 ①プロミスオブイージスを装備している場合、装備枠を消費することなく装備できる
 ②プロミスオブイージスを装備していなければ装備できない
 ③命中判定、魔術判定+1

イニシアチブ
 自身の行動を行うことができる。未行動の場合行動済みになる
 1シーン1回
 重のマインド
 重量: 1 物理防御+3 魔法防御+3
 タイミング: ダメージ判定後
 ダメージを3D6増減できる