

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	前科者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	12	9	15	9
ボーナス	3	2	3	4	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	3	6	4	7	4

HP	39
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	7	7	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	8	7	10	8
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔：ネコ	
使い魔：ジェバン	
使い魔：アロア	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 6
 最大重量： 9
 所持金： 350
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1dする。								
サモン：フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは2dの無属性魔法ダメージとなる。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
ファミリア	3		アイテム		自身	-		
効果： 使い魔を[SL]個取得する。								
フォースプリンガー	3		パッシブ		自身	-		
効果： 無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)d+CL](貫通ダメージ)となる。								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 自分が使用するサモナーのスキルに対するリアクション判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1dする。								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

家柄の良い家庭に生まれたが、両親が不祥事で前科者となり没落。身を隠しながら生活するうちに、三つ首の獣と出逢う。養育費を稼ぐために冒険者になろうと考え、そのための知識と技術をつけるために学園に入学する。