キャラクター名
糸部 孝太郎

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	63　貧乏	経験	17　大事故	邂逅	68　慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0	3		6
社会	4	0	0	2		6

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー	
メモリー	
コネ:UGN幹部	
コネ:ハッカー	
コネ:専門家	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
疋野 志麻(ひきの しま)	P 好奇心	N 猜疑心		
思い人	P 慕情	N 疎外感		
	P 好奇心	N 無関心		
高砂 止	P 好奇心	N 無関心		
	P	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ソラリス	2							
効果：								
エクスプロージョン	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果： [攻撃力:+8]の射撃攻撃を行なう。このエフェクトは1シナリオにLV回使用できる。								
ツインバースト	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果 :前提条件：《エクスプロージョン》《エクスプロージョン》と組み合わせて使用する。 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*3]し、さらに対象はこの攻撃に対してドッジを行なえなくなる。								
増加の触媒	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	<RC>	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV*3]する。								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果 :相手が判定を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度：自動成功」のような、判定を行なわないものには使用できない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
暗黒の槍	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 ただし、あなたは5点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
終末の槍	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	<RC>	ﾘﾐｯﾄ	
効果 :前提条件：《暗黒の槍》《暗黒の槍》と組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃で与えるダメージに+(LV)Dする。 ただし、あなたは4点のHPを失う。								
アシッドボール	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	<RC>	-	
効果： [攻撃力:+LV]の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、対象の装甲値を-5してダメージを算出する。								
紡ぎの魔眼	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： あなたが行なう判定の直前に使用する。 その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは１ラウンドに1回まで使用できる。								
オーバードーズ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果 :このエフェクトを組み合わせた判定は、組み合わせたエフェクトすべてのLVを+2する。 この時、LVの上限を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
力の霊水	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	80↑	
効果 :対象が行なうダメージロールの直前に使用できる。 そのダメージを+(LV)Dする。このエフェクトはあなたを対象にできず、１ラウンドに１回まで使用できる。								
ディメンジョンゲート	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果 :空間をねじ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊張状態では使用できないため、戦闘中や緊迫した状態ではこのエフェクトを使用できない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。								
偏差把握	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果 :重力の偏差を把握することで、周囲の物体の位置やその移動ベクトルを知覚するエフェクト。 あなたは自身の周りにあるすべてのものがどこにあって、どう動くのかを認識できる。 もしこの能力で隠れている者を見つける場合は、<意志>による判定を行なうこと。								

いとべ こうたろう。ボンコツダメガネ。

キャラクター名
糸部 孝太郎

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
竹馬の友	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果 :幻覚物質によって対象の認識を攪乱し、その信頼を得るエフェクト。 対象はあなたを信頼できる友と思い込んでしまう。 ただし、この効果は、エキストラに対してしか効果を持たない。 GMは必要と感じたなら、<交渉>による判定を行なわせてもよい。								
隠し味	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果 :特定の化学物質を作り出し、食事の味を向上させるエフェクト。 生肉を甘い果実のような味にすることもできる。 ただし、栄養価は変わらない。味に対してキャラクターがどのように感じるかは、GMが決定する。								
効果：								
効果：								
効果：