

キャラクター名
相庭・K・セルシア

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	社長令嬢
オプション	ソラリス	年齢	18	性別	淑女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	汚点	邂逅	欲望：勝利

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	22
感覚	2	1	3	4		10	(非装備時)	22
精神	2		0			2	戦闘移動	27
社会	2		0		1	3	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	11	
運転：			芸術：			知識：			情報：赤の憩い場	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ビジネス	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《死のデッキ破壊ウイルス》	射撃	14r+8		6		コスト5 対戦相手のデッキを弱体化させる
《エネコンローラー》	射撃	14r+8		6		コスト15 モンスター1体を弱体化させ、操る
《亜空間物質転送装置》		0				コスト6 モンスター1体の通常能力を無効化する
《闇・エネルギー》		0				コスト2 モンスター1体の攻撃を遅延させる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA	ヴィランクロス
【エンブレム】ラストラン	プロビデンスマーカー
コネ：FH幹部	【エンブレム】コンビネーター
コネ：情報屋	
コネ：警察官	
FHG-666	
サポートスタッフ：社会	
【エンブレム】死体漁り	
【エンブレム】濃縮体：罪人の枷	
【エンブレム】ギヴ&テイク	
使用人(奈菜)	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P	N		
特権階級	P	N		
武藤 結希(たけふじ ゆき)	P 執着	N 敵愾心		
相庭・T・ロイア	P 庇護	N 不安		
阿久津 之人	P 信頼	N 恐怖		
七和良 奈菜	P 庇護	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
死体漁り、他	3	-	-	-	-	-	-	
効果：	所持品欄参照							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル-[Lv](下限7)							
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	「タイミング：オート」のエフェクトの効果打ち消す。エネミーエフェクト、「制限：-」以外のエフェクトは打ち消し不可。[Lv]回/シナリオ							
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果：	ラウンド中、対象の行動値-[Lv×3]							
罪人の枷	9	3	Xジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果：	攻撃命中でラウンド中に対象が行う判定の達成値-[Lv×2×2]							
ブレインハック	1	10	Xジャー	至近	単体	白兵/射撃	-	
効果：	攻撃命中で対象にBS：憎悪を与える。1回/シーン							
ラストラン	8	20	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：	暴走、シーン中全判定+10d、攻撃力+10							
グラビティバインド	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定の達成値-[Lv*3]、1回/1R							
デビルスレッド	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《デビルストリング》と同時使用。「制限：80%、100%、ピュア、リミット」エフェクトも打ち消し可能。[Lv]回/シナリオ							
コンビネーター	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	このキャラクターが1点以上ダメージを与えた対象はラウンド中、被ダメージ+2D							
呪われし者の印	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	判定直前に使用。全てのダイス減少効果を見逃す。Lv回/シナリオ							
ディメンジョンゲート	1	3	Xジャー	至近	※	自動	-	
効果：	既知の場所に繋がるゲートを開く							
偏差把握	1	-	Xジャー	視界	シーン(選)	自動	-	
効果：	周囲の物体の位置や移動バクトルを知覚する							

世界有数の総合電機メーカー「相庭電工」社長である相庭源三郎の長女。年の離れた義理の弟がいる。幼少の頃より父から英才教育を施され、若干18才ながら同社のアミューズメント部門にて企画・開発チームの相談役および広報担当を務める。これまでにいくつものヒット作を生み出しているが、中でも、セルシアが15歳の時に自ら企画立案した対戦型アプリゲーム「Tower of TERRA」は、「デュエルリンク」と呼ばれる別売の専用筐体でプレイすることでゲーム内世界そのままのAR演出が楽しめる、と世界的な大ヒット商品となった。

その一方で、父親から受けた英才教育の一環として、世界を動かす裏の力(＝幻想憑き)についての知識も持ち合わせており、自らの力をより有効に活かすため、そして非合法的手段による力の行使を自身のものとするため、「世界でもっとも有名な秘密組織」に自ら足を踏み入れた。

幻想「海馬瀬人」にセルシアが囚われ始めた時期は定かではないが、彼女がこれまで辿ってきた人生の大半において、創作物の登場人物である「海馬瀬人」と酷似した出来事が起こっていることから、物心つく頃には幻想憑きとして覚醒していたものと思われる。プロビデンス様はセルシアと幻想憑きの関係性について、「幻想憑きになったが故に幻想と酷似した人生を歩んでいるのか、元々そのような人生を歩む運命だったが故に幻想憑きとして目覚めたのか、非常に興味深い」と語っており、割と気に入っているようだ。

