キャラクター名: アンヌ・マガミ・ドレミアン

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1850		冒険に誘われたことがある		
			毒を食べたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19 + 1	3
		敏捷度	6			15	2
体	8	筋力	7	7		22 + 2	4
		生命力	8	4		20	3
心	9	知力	3	7		19 + 1	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
エンハンサー	1		
ライダー	7		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
探索指令		
高所攻撃		
チャージ		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力解放		
長高所攻撃		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
鉄壁の防陣Ⅰ		
軍神の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1	2H	23	1	2d+ 12	10	16	38										
戦旗槍<攻撃>スピア	1H両	15	-2	2d+ 9	10	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍師微章	
背中	ウエポンホルダー	武器や盾を背中に保持する
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

96/50/85　調理士4/織り子3/貴族3
アリア・ウィルコット・マガミとアム・ドレミアンとの娘
四人姉妹の内の長女であるが、弟達や妹との力量の差をコンプレックスに感じてる（彼女の主観
以前、開拓の話を耳にしていたことから、そこなら自分を鍛えれるのではないかと思い、
両親に話、家に恥じない者になってくると約束し、フェンデルに向かう。
その途中、一休みした場所が彼女の運命を変えることは彼女はまだ知らない、
因みに彼女はとっても着やせする、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンヌ・マガミ・ドレミアン

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
称号：畑の戦士	
戦旗槍	100