キャラクター名
コペルティーニ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ(リャナンシー)			**境遇**	
出自 **(効果)**	禁断の恋			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	6	9	10	13	15	9
ボーナス	3	2	3	3	4	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	4	5	7	4

HP	45
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	楽器								
能力値			3	0	3	0	7	8	8
スキル	ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	5	7	12	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0
最大重量： 9
所持金： 1800
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：リャナンシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	呪歌判定に+1dする。							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術半判定		
効果：								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイにあなたの所持金が[【精神】×100]G増える。							
ディスコード	4	3	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：	呪歌。							
ラウドボイス	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：	呪歌。対象に[威圧]を与える。							
アカンパニー	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果 :対象が「タイミング : セットアッププロセス」「対象 : 自身」のダンサーのスキルを使用した時に使用する。対象が使用したそれらのスキルのSLに+2する。この効果によってそのスキルのSL上限を超えてもよい。								
ファイトソング	1							
効果：								
	1							
効果：								
「ガルドル」	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	「対象：範囲」の「分類：呪歌」と同時に使用する。それを「対象：範囲(選択)」に変更する。							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果：								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：	【行動値】に+2する。							
効果：								
効果：								
効果：								