

キャラクター名 ドラゴ・ケンタウロス	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	雄	年齢	40
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	20340		特定種族(タビット)を好んでいる 飛行船に乗ったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	21		29 + 2	5	ファイター	10		
体	14	敏捷度	10	5		20	3	レンジャー	9		
		筋力	8	14		36	6	エンハンサー	5		
心	6	生命力	10	12		36	6	アルケミスト	3		
		知力	5	1		12	2	ウォーリーダー	2		
		精神力	7	17		30	5				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p			交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	かぼう	1-285p	ドラゴン語	○	
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123p	防具習熟A/盾	1-282p			
武器習熟A/投擲	1-281p					
防具習熟S/金属鎧	1-282p					
ターゲットィング	1-280p					
全力攻撃	1-286p					
魔法拡大/数	1-289p					
	p					
	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	鉄壁の防塵Ⅲ：甲盾	
マッスルベアー	鉄壁の防塵Ⅳ：無敵	
キャッツアイ		
アンチボディ		
リカバリィ		
バークメール		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	15	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	22		10
盾	テムズガルドのヘビードッグ	20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター	合計値	12	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 14	9	16	52										
売却済み。定価12500																	
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 14	10	16	10										
戦旗槍付与。初手鼓砲LV2から。魔法の発動体化																	
オーガモール	2H	30	1	2d+ 16	12	16	45										
魔法の武器化。																	
ヴォージェ	2H	34	0	2d+ 15	11	16	59										
売却済み。定価13400																	
カーメンキャッパー	2H	23	+3	2d+ 18	12	17	43										
売却済み。定価38000G。妖精の武器：雷、ヒット時、対象の魔力-2																	
テムズガルドのチェインハンマー	2H投	22	-1	2d+ 14	10	17	52										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	18	83						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 17	32							

装備品	説明
頭	
耳	魔石 ダンジョンの入場などに必要
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー+1
背中	ウェポンホルダー
右手	宗匠の腕輪
腰	グリーンベルト いつでも大自然をあなたに。
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗
○冒険の目的 奈落を滅ぼすため	チェック □□□□⑤
○背景： 自身が卵の時、タビットの冒険家に拾われ、旅立つまで育ててもらっていた。 肉が好物で、特にウサギ肉が好き。タビットを見るとよだれが止まらなくなってしまうが、育ての親がタビットであったことで、何とか理性が保てる。空腹時は厳しい。	□□□□⑩
小さいころ、親の冒険者パーティに同行して、スカイシップ(飛行船)に搭乗。	□□□□⑮
奈落の壁を遠目に、あれが何なのか、どういったものなのかを聞き、	□□□□㉔
子供心に、悪(奈落)を滅ぼすヒーローになりたいと思ったのが動機で冒険者になりました。	□□□□㉔
	□□□□⑤

