

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	14	6	14	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	3	2

HP	46
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	3	11	8
スキル			4	6				1	5
その他	地竜			2					
	総計(右)		7	14					
	総計(左)				6	5	3	9	12
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
地竜	

現在重量: 6  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ:弓	2		パッシヴ	-	自身	-		
効果:	種別:弓の命中判定とダメージに+2							
アームズマスタリー:弓	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果:	種別:弓の命中判定に+1D							
ライドファイト	2		パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果:	武器攻撃の命中値に+2 ダメージに+4する							
コンパニオン	1		アイテム	-	自身	-		
効果:	地竜を取得							
コールドドラゴン	1	4	フリー					
効果:	フリーアクションで騎乗状態になる							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:	パッシヴ、アイテム以外のスキルを使用したとき宣言可能。対象のスキルは効果を発揮せず持続もせず即座に終了させる。							
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+2Dする							
ライフパス	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

地竜はタルタル・ハン特有の乗竜『ムガ＝モリ』  
 多数データが用意されており、《スピリット・オブ・サムライ》の刀データのように「成長」していく。