

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	34
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7	4	1	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 7  
 所持金: 0  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 【知力基本値】+3。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージ+3D(計算済)。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <火>属性の魔法攻撃。ダメージ[14+5D]。								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:魔術」の効果+[SL×2]。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効(計算済)。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果: エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1		効果参照					
効果: エンサイクロペディアと同時に使用する。シーンに登場しているすべてのエネミーを識別する								
エンチャントウェポン(火)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の武器攻撃を<火>ダメージに変更。								
リゼントメント	1	-	効果参照		単体	自動成功	シリア1回	
効果: 魔術攻撃と同時に宣言する。対象を単体にし、ダメージに+30する								
	1							
効果:								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 7  
 所持金: 0  
 預金・借金: 0