

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	3	6	3

HP	33
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6		2	8	+ 3 d
アイテム鑑定	6		2	8	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
使い魔	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+2D(計算済)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
サモン・ヨルムンガンド	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 攻撃。〈無〉ダメージ[4D]、毒Lv1								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルコストを-2する(計算済み)								
ファミリア	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: 知力の達成値+2								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	使い魔所持	
効果: 自身のMPを20点回復								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法ダメージに+4D								
リゼントメント	1		効果参照		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔術攻撃と同時に宣言する。対象を単体に変更し、ダメージに+30する								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 20
 預金・借金: