

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	7	9	12	8
ボーナス	2	2	4	2	3	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	3	4	6	3

HP	37
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	楽器								
能力値			3	0	4	0	6	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	4	6	11	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを [3D6+9] 点回復する。								
ジョイフルジョイフル	3	5	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果: 単体を未行動にする。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: シナリオ〇回のスキル使用回数を1増やす								
ディスコード	2	3	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: 自身以外の攻撃時に使用する。ダメージロールに+2Dする。これはスキル使用者が振ること。自身を対象にできない								
シルパリアソング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1Dする								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 15
 預金・借金: