キャラクター名

ユノリウム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
66　料理	
70　亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネイビス	依存	3	①②③④⑤	
けーら	友情	3	①②③④⑤	
みつたま	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【お姫様】		ダメージ	0	0～1	ダメージを受けた際、対象の他の姉妹一体の次の「アクション」コスト-1
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		【必中】		オート		自身	攻撃判定値が「6」の場合任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		【殺劇】		オート		自身	同カウント内に他の姉妹と同じ敵に攻撃判定した場合自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際白兵+肉弾ダメージ+１
腕		【ジョギリ】		アクション	3	0	白兵攻撃４+攻撃判定の出目+１
頭		【アドレナリン】		オート		自身	最大行動値+１
頭		【リフレックス】		オート		自身	最大行動値+１