

キャラクター名  
模擬戦闘員下っ端

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		けもみみ		オート			1
頭		精神限界突破		オート			3
頭		縮地		オート			2
腕		菊一文字		アクション	2	0	白兵2+切断
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		スコープ		ジャッジ			支援2 砲撃・射撃のみ対応
胴		オートセパレート		オート			切断常時無効
頭		エンバーミング		ジャッジ			妨害2 1ターン何度も使用
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
胴		鋼の肉体		ダメージ	1		防御2
頭		呪詛		アクション	2	0~1	精神攻撃1 全体攻撃
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			