キャラクター名

ナッツ・THE・みつたマン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
けーら	依存	3	①②③④⑤	
ゆの	対抗	3	①②③④⑤	
ねいびす	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動+2
頭		めだま		オート			最大行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターン次カウントのマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			最大行動＋１
胴		おとこのこ		オート			会話判定＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一体と互いに会話判定
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷時、判定値8の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
頭		火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自	強化パーツを1つ修復
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自	基本パーツを１つ修復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象のダメージを引き受ける
ポジション		癒し		オート	なし		他姉妹の自分への対話判定+1
				オート			
				オート			