キャラクター名
アスレチック藤田（芸名）

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水	
生まれ	拳闘士	性別	男性（オネエ）	年齢 250歳
冒険者Lv	3	経歴	監禁された（してもらった）ことがある	
経験点	830		役に立たない知識を持っている	
			何かの大会で優勝したことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	5			16 + 2	3
体	4	筋力	6	1		11 + 2	2
		生命力	11	1		16	2
心	11	知力	9			20	3
		精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 85 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷度+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

その他メモ

冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので（エルフの森を焼かれた）
エルフの森を焼かれた際に森を焼いた張本人に遭遇した際に捕虜として捕まり、監禁された。
監禁された際に身体にいろいろイタズラをされた。
その経験から監禁に目覚める。その手のお店で監禁してもらい、様々なプレイを楽しんでいた。その逆もまた然りで、誰かを弄ぶのも好き。
あれやこれやの経験から変な知識が豊富である。ポーションなどのアイテムなどは頑張れば入る。
尻に入れたものが何なのか分かる。
尻に入れたものを当てる大会で優勝したことがある。決め手は入れたワインのコルクが何年製でどの種類のワインのコルクかを当てたこと。
オズモンド山寺っていう師匠がいる。
また格闘術に長けており、「グラップラーフジ」の異名も持っている。
尻にナイフを隠し持つことも可能。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟