対している   サンドリー   サン	デキャラク <i>を</i>	ヲー名=							プレイヤー	-名						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
シアドローム         ソラリス         ワラクス         高校生         ガワー         高校生         サフリース         マストの中で成立         コストの中で成立         国際         アイスのフォック         海洋         国際         中のこのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでのでの													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	/ 自動	-					
## 他別												効果: 非オーヴァードのエキストラ化													
### 他別							高村	交生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100							
数本値   アイス   接換   大成カ/ライバル   接施   大成カ/ライバル   大成カ			'	ソラリ	ス		— #A				Lut. Pari		-		効果	:			:						
出自   対称5/40東ロイ   経験 大成功/ライバル   上垂 数数   大成功/ライバル   上垂 数数   カー・   カー・	オプショナル								性別							奇跡の雫3	1	6	オート	視界	単体	自動	100		
出自	覚醒					衝動		妄想	 妄想		侵食率	32		%	効果	:	1シ	ナリオに-	- 度、自分以外	·の対象の	戦闘不能 <u>回</u>	]復、HPを	[Lv.×5][	復する	
接体値		LL #				/7 EA		₽₽₽/ <del>-</del>	- / / ! !!	242		# 白 + 4 4				コンセントレイト	3	2					-		
大き	出目	万苇				<b> </b>	・人成り		イハル	遭	<b>延</b>	数局のやの		(0)	1										
内体		基Z	<b>広値</b>	ワーク	ス ボ・	ーナス	成長	. (1	地修正	能力値	i F	HP	2	4									_		
情報	肉体	_													効果				トに組み合わt -						
数据			5	0		1				1	_														
大き   大き   大き   大き   大き   大き   大き   大き			2	0		0				2			Ç	9	効果									ダイスを+[Lv×2]する ┬	
内体   照整   対象   対象   対象   対象   大名   大名   大名   大名   大名   大名   大名   大						0							1	8			3	3					> -		
技能   SL   修正   SL   SL   SL   SL   SL   SL   SL   S						***								効果				_					T		
日兵   別撃   RC   2   交渉   快楽の香気   1 - 以下・ 視界 - 自動 -								1.4.61			1-1-614						1	2		1			> -		
回避		SL	修正	+		SL (	修正			修正			<u> </u>	修正	効果			1	_						
		+ _															1	-							
差話: 芸術: 知識: 情報: 物報: 物報: 数果: 芸術: 知識: 情報: 物報: 数果: 芸術: 知識: 情報: 物理: 物理: 対域: 情報: 数果: 対域: 内容: 数果: 対域: 内容: 数果: 数果: 対域: 内容: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果: 数果		1		+		1									効果	:			エキストラの	み有効なり T	快楽物質散 □	布エフェク	クト		
理転: 芸術: 知識: 情報: 如識: 情報: 如識: 情報: 如識: 情報: 如識: 情報: 如素: 「一次イズンフォッグ (東京のき船) (コンセントレイト) を書世のぐぜり 0 (ボイズフフォッグ (東京のき船) (コンセントレイト) を書世のぐぜり 0 (ボイズフフォッグ (東京のき船) (コンセントレイト) を書きます。 コード (東京のまた)												計   1													
医転:   王術:   知識:   「所報:   対域:   「所報:   対域:   「所報:   対域:   「所報:   対域:   「所称:   対域:   「所称:   「所称: 」 「所称:   「所称:   「所称:   「所称:   「所称:   「所称:   「所称:   「所称:   「所称: 」															効果	:		1	T	1	1				
上京   上京   大田   大田   大田   大田   大田   大田   大田   大																									
一次   一次   一次   一次   一次   一次   一次   一次															効果	:		1		1					
新規	運転:			芸術:			知	]識:			情報:				l										
警世のぐぜり	武器·	コンボ	ï	能力	命中値	i G値	攻撃	カー射科	呈		メモ				効果	:	1			1					
下イスソフォック (能列の診察) (コンセントレイト)   効果:   効果:	夢見心地	の片道	経路		0				《狂	戦士》	《ポイス	ズンフォ	ナツ :	グ》	*** ==										
防臭 価格 装甲 回避 行動   メモ	警世のぐぜり		)		0		<b>《</b> #		(ポイズ)	イズンフォッグ》 《絶対の話		)恐怖》《コンセントレイト》		効果	: •				1		T		T		
防臭 価格 装甲 回避 行動   メモ															*+ E										
(素体) 1 (シンドローム:0,0 ワークス:1 ボーナス:0 成長:)   1dx (白兵) 〈運転》判定															効果	; i	1	I			T	T			
(素体) 1 (シンドローム:0,0 ワークス:1 ボーナス:0 成長:)   1dx (白兵) 〈運転》判定		- 8		/II-1/2	3± CD	E W	(=5)	.			<b>7</b> T				, the										
(病体) 1 (シンドローム:0,0 ワークス:1 ボーナス:0 成長:)   1dx (白兵) 〈運転)判定	P/	只		川伯	<b>数</b> 甲	凹矩	1丁型	,			メモ				XII.	•									
(本)																	ークマ・	1 ボーナフ	·U 改是·)						
Dイス								△≕	жm ·	0	۵ŧ	司的中		<u> </u>	1dx	ndx 〈白兵〉〈運転〉判定									
対象   感情(pos)   感情(neg)   タズ   海ャ		所持品													1dx+	-1 〈回避〉									
対象   感情(pos)   感情(neg)   ラ 元   週													ークス:	3 ボーナス	:1 成長:)										
ライバル:       P 好奇心 N 偏愛         敷島あやめ P 友情 N       Idx42 (RC)         内 N									対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費																
ライバル:       P 好奇心 N 偏愛         敷島あやめ       P 友情 N         P       N         P 純愛 N 憐憫       (社会): 6 (シンドローム:3,3 ワークス:0 ボーナス:0 成長:) (は会): 6 (はく交渉) (調達) (情報) (6 (はく交渉) (調達) (情報) の噂話         P 連帯感 N 不安       (工戦士) のバフを《ポイズンフォッグ》で自身・×にも拡大。コスト7 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1 (下限6)&その判定ダイス+4														  【精神】:2(シンドローム:1.1 ワークス:0 ボーナス:0 成長:)											
数島のやの   P 友情 N														2dx+	-2 〈RC〉			,							
P 純愛 N 憐憫       6dx 〈交渉〉〈調達〉〈情報〉 6dx+1 〈情報〉の噂話         P 連帯感 N 不安       Oバフ 《狂戦士》のバフを《ポイズンフォッグ》で自身・×にも拡大。コスト7 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1 (下限6)&その判定ダイス+4								敷.																	
P 純愛 N 憐憫         6dx+1 〈情報〉の噂話           P連帯感 N 不安         Oバフ           P N         (経職士》のバフを《ポイズンフォッグ》で自身・×にも拡大。コスト7対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1 (下限6)&その判定ダイス+4									'   '																
P N 《狂戦士》のバフを《ポイズンフォッグ》で自身・×にも拡大。コスト7 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1 (下限6)&その判定ダイス+4				1																					
対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値- 1 (下限6)&その判定ダイス+4																									
									P N																
IDANET: IZ IMP								■土四	+ <b>≠</b> □.	12	だいロナゴ	<u></u>					1,7,207	· ( 1 P2	,						
								取人則	マヘ別性と: 12		残り別産P:					<b>F</b>									