

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	1		20 + 2	3	ファイター	7		
敏捷度	12	5		24 + 1	4	スカウト	7		
筋力	9	5		24	4	エンハンサー	1		
生命力	5			15	2				
知力	6	1		11 + 1	2				
精神力	7	1		12	2				

戦闘特技	消費	効果
タフネス	2122p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
斬り返し	1-286p	p
なぎ払い	1-288p	p
頑強	1-279p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
キャッツアイ		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
専用武器	50
名誉点所持 200 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード+1 <small>専用武器 オーダーメイドにしたかった……！ 魔法の武器</small>	2H	24	1	2d+ 12	10	12	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	16430	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	3	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 9	12

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	スマルティエの宗匠の腕輪 割れない
腰	_____
足	_____
その他	知力の指輪 割れる

装備品	説明

左手	俊足の指輪 割れる

その他メモ	自動失敗チェック
人狼避難所2.5 セヤかてクドラ ←正規タグ	□□□□⑤
とりあえず汎用性ありそうな感じにした。	□□□□⑩
スカウト7にしてしまったのでエンハンサーが1しかとれていないのが微妙かも。	□□□□⑮
世界観的にはあってない多分。芸術の街的な意味ではわりと合うかも。	□□□□㉔
4,1,5,1,5,6,1,1,6,1,6,5 42	□□□□㉙
2,5,5,5,6,6,1,1,1,2,3,4 41	□□□□㉚
6,5,5,1,6,6,3,4,4,6,1,4 51 ○	□□□□㉛
	□□□□㉜