

キャラクター名
キサキ(仮)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	サラマンダー					
オプション			年齢	外見年齢16	性別	少女
覚醒	素体	衝動	破壊		初期侵食率	32 %
出自	不明		経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白炎の剣	白兵	5r+4	6	32		白炎の剣にて作成
白炎刃-ホワイトブレード-	白兵	8r+4		28		コンセ+フレイトン+結合粉砕コスト9クリ0装甲無視。遠距離への白兵攻撃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
携帯電話	
コネ: UGN幹部	
コネ: ハッカー	
応急キット	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体	P	N		
仲間との未来	P 有為	N 敵愾心		
記憶の中の誰か	P 友情	N 不安		
アルフレッド・J・コードウェル	P 感服	N 不快感		
コノサキ	P 信頼	N 嫌悪		
女	P 執着	N 憐憫		
ヨシノ	P 好奇心	N 食傷		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリ値-LV								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白炎の剣を装備する								
結合粉砕	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定+LVD、装甲無視								
フレイトン	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程視界に白兵攻撃を行う。攻撃力-[5-LV]								
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 白炎の剣を強化する								
獅子奮迅	1	6	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 白兵を範囲選択に変更する。シナリオLV回								
炎の理	★	0	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果: 炎を作り出す								
アップドラフト	★	0	メジャー	至近	範囲選択	自動	-	
効果: 飛行状態になる(戦闘中不可)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物静かで見ている方が不安になるほど頼りない少女。
 実力はあり任務に忠実だが日常生活はからっきし。
 1年前以上の記憶を全て失っており、過去はGMのみぞ知る。