

キャラクター名
神楽音 照美 《かぐらね てるみ》

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ソラリス			年齢	17歳	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	犯罪者の子		経験	悩み	邂逅	自身：敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	0	0	1		4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	6		RC	2	1	交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転：自転車	1		芸術：			知識：(望まれぬ者)	3		情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
臨廻射撃	射撃	10r+16		+6		C:ウロボロス+無形の影+トランキリティ+0:レジェンド
影臨狙撃	射撃	11r+18		+7		同上
影の皇牙	白兵	10r+16		+6		同上
廻る皇爪	白兵	11r+18		+7		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自動巡回ソフト	
自転車	
思い出の一品	
メモリー：栗原 美心	
影に望まれぬ者	
シャドウリング	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
輪廻の器	P	N		
リンネ	P 幸福感	N 劣等感		
アナスタシア・カラシニコフ	P 慈愛	N 不安		
はせみー	P	N		
親父	P	N		
望コンビ	P	N		
しず姉	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:ウロボロス	3	2	メジャー					
効果：	いつもの							
無形の影	1	4	メジャー					
効果：	精神置換							
トランキリティ	5	3	メジャー			[精神]		
効果：	ダイス+LV+1個 HP-5							
原初の赤：一閃	1	2+1	メジャー					
効果：	移動白兵攻撃							
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー					
効果：	至近/範囲 (選択)							
原初の白：マシラの如く	3	5	メジャー				80	
効果：	攻撃力LV*10 ダイス-5							
暴食の神蛇	1	4	メジャー/リアクション			白兵	80	
効果：	EF使用不可/装甲無視/素手限定							
シャドーエフェクト	1	20	メジャー/リアクション				120	
効果：	同時に使ったEFをコピーする。							
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション				100%	
効果：	エフェクトLV+2							
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー					
効果：	【精神】の達成値LV*2							
千変万化の影	5	2	マイナー					
効果：	シーン中、指定した技能LV+[LV+1]							
影の武具：赫き猟銃	4	3	マイナー					
効果：	武器作成。以下参照 攻撃力-1							
無形の爪牙	4	3	マイナー					
効果：	素手変更 以下参照							

赫き猟銃 射撃 攻撃力+LV*2+4-1 射程20m
無形の爪牙 白兵 攻撃力+LV*2 至近 ガード値+1

神楽音 照美。高校生。
親が人を殺し、その関係で昔から友達は少なかった。が、幸いというか何というか虚めに発展することも無かった。
親元を離れ、高校に上がってもそれは変わらず、一部の変人を除いて寄り付く者は居なかった。そんな毎日が続くと思っていた。
2ヶ月前のある日、突然それは打ち砕かれた。気配を感じ目を覚ませば目の前には見ず知らずの美少女の顔。しかもドアップ。
呆気を取られていると少女は自身をリンネと名乗り、にんまりと笑いながら照美に告げた。
「喜ぶがいい。貴様は私の器に選ばれたのだ。」
それが、俺の非日常の始まりだった。

【亀裂】との抗争、原罪の争奪戦。
この二つの戦いを乗り越え、オーヴァードとしての意識が芽生え、リンネとの確かな信頼を築き始めた。
リンネとの繋がりが確固たる物になり、その力の一部を引き出せるようになった。
だがそれは《人》どころか《オーヴァードにすぎた力》である。それを使い続ければいつかきつと――

《テルミドール》それは、照美に与えられた本来の名。
革命暦、7月～8月。即ち《熱月の革命》を意味する言葉
その名に込められた意味を知る者は居ない。否、意味など無いのかもしれない

革命の時は、未だ見えぬ。雌伏を過ごすのみ

キャラクター名
神楽音 照美《かぐらね てるみ》

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の青：雷の大弓	3	2+1	マイナー					
効果:	射撃攻撃+LV*3 単体固定化							
原初の虚：巨獣の爪牙	1	2D10+2	マイナー				120%	
効果:	メイン2回行動。《白兵》のみ							
背徳の理	3	3	オート					
効果:	ダメージ後、ダイス+LV*2							
極限暴走	1	-	常時					
効果:	ダメージ後EF時に発動するEFを暴走時に発動できる。							
巨人の影	1	3	オート					
効果:	ダメージ後LV+2							
喰られし贄	3	1	オート					
効果:	ダメージ後、攻撃力+LV*3							
灰燼に帰す者	3	4	メジャー					
効果:	攻撃力+LV*5							
原初の黒：時の棺	1	12	オート				100	
効果:	『囷に乗るなよ！当代の矮小なレネゲイド如きがァ！！』							
アウトレイジ	1	6	オート				100	
効果:	C値-1 暴走付与							
原初の灰：闘争の渦	1	7	オート					闘争/120
効果:	EF使用回数を1回回復 暴走付与							
シャドースナッチ	1	3	オート					
効果:	ダメージ後、《3》をラウンド2へ変更							
原初の影：飢えたる瞬き	1	5+2	オート				120%	
効果:	メインプロセス後に未行動になる							
原初の紫：妨害排除	2	3	オート					
効果:	ダイス減少無効化							
タブレット	3	2	オート					
効果:	射程視界へ変更							
多重生成	3							
効果:								
アクアウィターエ	1							
効果:								
傍らの影法師	★							
効果:	影を動かす							
イージーフェイカー：彼方からの声	★							
効果:	音声が届ける							
シークレットトーク	★							
効果:								
隠し味	★							
効果:	学生の味方							
効果:								
効果:								