

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	23000		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	0			0	0				
	敏捷度	0			0	0				
体	筋力	0			0	0				
	生命力	0			0	0				
心	知力	0			0	0				
	精神力	0			0	0				

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	400 / 合計 400

技能	技能	基本	基本	基本	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0								
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品		(消耗チェック)
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
		○○○○○○
所持金	56200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	2d+	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗
採用：SW2.5ルルプ I~III、ET、ML(魔物のみ)	チェック
作成条件	○○○○⑤
・戦闘技能4つ以上取得	○○○○⑩
・通常セッションでそのまま出せる程度の汎用性を持たせる	○○○○⑮
	○○○○⑳
	○○○○㉵
	○○○○㉺
	○○○○㉽