キャラクター名
ベック・アララニジィ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン/サハギン			**境遇**	家出
出自（効果）	商人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	16	10	9	13	6
ボーナス	4	3	5	3	3	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	6	4	4	5	2

HP	57
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	薬箱								
能力値			5	0	6	0	5	10	9
スキル	F:ブリガンティア				1	1	1		
その他									
総計(右)			6	4	7	5	6	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ヒーラーバッグ	
ポーションホルダー	
毒消し▼	
MMP▼	

現在重量： 0		
最大重量： 34	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ランドスケイル	★	-	パ/メ	-	自身	-		
効果： 物防+1/魔防+1/水陸両用								
-	○							
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
フルスピード	1	4	自動成功	-	自身	-		
効果： 移動と同時に使用/移動力+[SL*5]m								
スティール	★	3	DR直後	-	自身	-		
効果：								
-	○							
効果：								
ポイズンアップル	5	60G	DR直前	10m	単体	自動成功		
効果： 攻撃ダメ+[SL*3]								
スピードエイド	1	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果 :メジャーアクションを用いるヒーラーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがセットアッププロセスで使用できる								
トランキライザー	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果： シーン終了時まで対象の【器用】判定+1d								
-	○							
効果：								
シロップ	2	30G	判定直前	10m	単体	自動成功	R1回	
効果： 攻撃命中判定直前に使用。命中判定達成値に+[SL*2]								
サプリメント	★	100G	メジャー	至近	単体	知力	-	
効果： 対象の【知力】判定+1d								
	○							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時使用。達成値+[SL+2]する								

参加シナリオ
・来訪者からの贈り物（GM:らるどさん）2021.03.05-07
・異界の塔（GM:らるどさん）2021.04.03-04.10
・最果ての深海（GM:らるどさん）2021.0506-

▼エリンディル用HO
コネクション:アリエッタ　関係:取引
キミは神殿から依頼を受けて事件を解決することで報酬を得る冒険者だ。
今回の依頼はシラカバ村の村長からだ。
その内容は異世 界からやってきたというアーシアンに協力し彼を助けるというものだった。
受付嬢のアリエッタはシラカバ村がかつてアーシアンによって救われたという言い伝えを教えてくれた。

薬師の家の生まれ。兄弟がいっぱいいる中の末っ子。調薬の才能が「別」の方向に尖った。
兄弟たちから才能がないと小馬鹿にされたため、勢い余って家出し旅に出て数年経った。家に帰る気はない。

キャラクター名
ベック・アララニジィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ジャストディフェンス	1	3	判定直後	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： 回避判定直後に使用。達成値+2する								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ダイスロール直前に使用。そのダイスロールに+2d								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ハッタリや嘘をつく精神判定に+1d6								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定の+1d/トラップ探知に失敗していてもトラップが作動しなくなる								
トレハンⅠ	★	F1	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： ドロップロールをもう一度行う								
トレーニング敏捷	★							
効果：								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除+1d								
F:ブリガンティア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： リアクション達成値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								