キャラクター名: 妖精さん

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	2			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	2		意志	2		調達		
運転：犬や猫			芸術：			知識：レネゲイド	3		情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：ＵＧＮ幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D.No.24　超血統	P	N		
研究者共：研究グループ	P 連帯感	N 不信感		
峰崎君：峰崎　鷹司	P 好奇心	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：プラント	1	2	マイナ	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：	ｼｰﾝ中　感覚達成値+[LV×2]							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：	衝動判定+LVD　侵蝕ﾎﾞｰﾅｽLVUPはなし							
力の法則	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前　ﾀﾞﾒｰｼﾞを+[LV+1]D　ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
導きの華	7		メジャ	視界	単体	自動		
効果：	対象の次のメジャ達成値を+[LV×2]　購入判定には不可							
ジャミング	6	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定直前　判定-LVD　ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
要の陣形	2	3	メジャ		3体			
効果：	対象を3体に変更　ｼﾅﾘｵLV回							
猫の道	★		メジャ	至近	自身	自動		
効果：	誰も知らない近道の作成　必要ならRC判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								