キャラクター名
八色　琴音(やいろ ことね)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	事故
出自（効果）	理解者			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	16	9	13	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正						1	
能力値	3	3	3	7	5	6	4

HP	44
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	UMDハイエンド	至近	0	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の髪飾り						1		
胴部	制服					2			
補助	マント					1			
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			3	1	3	5	9	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
UMDハイエンド	
バックパック	
ミュージックヘッドセット	
MPポーション	
マジカルハーブ MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：　1		
最大重量：　14	所持金：　40	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果：「種別:UMD」のアイテムをSL個取得する。								
プログラムマジック	1	5(4)	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：魔法の攻撃ダメージを+知力する。(マジックデバイス前提)								
ファイアボルト	1	6(3)	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：魔法攻撃。[2d+10]<火属性>となる。								
マジックブラスト	3	3(2)	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果 :[メジャーアクション][対象:単体]を「対象:範囲<マジックブラスト>のSLV×２体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで続く。								
インプルーフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：プリプレイにあなたが取得しているスキルひとつ取得。コスト-2する。(対象:ファイアボルト)								
エラプション	3	4(3)	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果： <火>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
エンチャントウェポン:水	1	5(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：　対象が行なう武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了するまで持続。クリティカル:コスト0								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：魔術判定に+1dする。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+１dする。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大MPに+[CL]する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：SL1で3個のMPポーションを、2なら5個のMPポーションか2個のハイポーションを取得する。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。								
スペシャリストⅠ:火	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	1	
効果： フェイトを1点消費。選択した属性を持つ「分類:魔術」の魔法攻撃のダメージに+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

●特異表(事故) /理解者
●転移表(事故) /トラック
●目的表(事故) /帰還(帰りたい)
●大切表(事故) /悲しき離別
世間では[堅実]で通っているが実際は[マニア]である。
●学生表 /人並み

至って平凡な女子高校生。
一般家庭に生まれ、両親と年の離れた弟がおり、弟とは特に仲良し。
学校では本好きな真面目な優等生で通っているが、特に神話やファンタジーものが好きで夢見がち。
弟にいつも絵本を読んであげるのが日課だった。
トラックにはねられ、異世界であるエリンディルにきてしまう。
本の世界のようなエリンディルにわくわくしながらも、家族の元に帰るための方法を探している。

アーシアン(事故)用ハンドアウト
コネクション:シラカバ村の人々　関係:恩人
キミは今日まで地球で暮らしていたが、あるとき突然に見知らぬ大地へ飛ばされてしまう。
勝手も分からぬまま山野で力尽きようとしていたキミを救ったのがシラカバ村の人たちだった。
この村はかつてキミと同じアーシアンに救われた村だという。
しかし、キミを取っ たこの村は今、不穏な空気に包まれていた。