キャラクター名

アッサム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	36

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるのなら、せめて今いる神間にも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
β15:聖夜	白い雪、焼かれる七面鳥、街に響く陽気な歌、クリスマスツリー、ケーキ、教会の鐘、家族の笑顔。寒くて凍えそうな中でも、楽しかった夜の記憶。あの夜は、あなたにとって何か特別なことが起きた気がする……。
夢の世界	現実味のない男性の世界。あなたはその世界で謎めいた出会いをした。ドームになってそびえ立ちこんなできるのにまるでカプセルの中のように、何度も迷路をかめるのを感じ取りながらすすんでいき、まるで夢であるかのように、幸福な夢であるのかは、明確なことはすっかりとぼけてしまったかもしれないけれど。
77.幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
「過去の大切な人」	友情	3	①②③④⑤	
アンテレ	保護	3	①②③④⑤	
リリィ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定出目+1
メインクラス		平気		オート		自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了まで使用可
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1。BPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1損傷。コストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	任意の基本パーツ１損傷、支援２か妨害２
サブクラス		悪食		オート		自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定出目-2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	行動値1
頭		おしゃまさん		オート		自身	（よぶんなあたま）行動値2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		手術用メス		アクション	3	0	（チェーンソー）白兵2＋切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1修復可
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
胴		可愛い衣装		オート			可愛いエプロンドレス
胴		ロザリオ		オート			黄色の石がはまった銀のロザリオ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１