

キャラクター名
アッサム

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるのなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
β 15:聖夜	白い雪、揺かれる七面鳥、街に響く鐘の音、クリスマスツリー、ケーキ、教会の鐘、家族の笑顔、寒くて凛々とした中でも、楽しかった夜の記憶。あの頃は、あなたにとって何か特別なことが起きた気がする……。
夢の世界	現実のない夢の世界、あなたはそこで何をしてきたのか。ドールになって夢を見ることばかりだったのか。いつか覚めて、現実世界に帰るのと同じくらい、夢の世界に居たい。夢があるから、夢を覚めるのは、覚めたあとにずっと泣いてしまうからじゃないけれど。
77:幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
「過去の大切な人」	友情	3 ①②③④⑤	
アンテレ	保護	3 ①②③④⑤	
リリィ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定出目+1
メインクラス		平気		オート		自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了まで使用可
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1。BPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1損傷。コストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	任意の基本パーツ1 損傷、支援2 か妨害2
サブクラス		悪食		オート		自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定出目-2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値1
頭		おしゃまさん		オート		自身	(よぶんなあたま) 行動値2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手術用メス		アクション	3	0	(チェーンソー) 白兵2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1修復可
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		可愛い衣装		オート			可愛いエプロンドレス
胴		ロザリオ		オート			黄色の石がはまった銀のロザリオ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1