

キャラクター名

マルディシオン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	NaN

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
命	心なき戦闘兵器に宿る慾き篝火。
ひとりぼっち	世界に残された最後の命。彼女を想う人はもう……。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	保護	3	①②③④⑤			
遠道マキエ	執着	3	①②③④⑤			
スカーレット	嫌悪	4	①②③④⑤			
わらし	対抗	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	バトルパートで「地獄」に居る際、攻撃判定の出目(+1される)
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目(+1してよい)
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃においてのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	強化パート「ガントレット」を取得
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自信	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ブレイン/パート		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		シーイングアイサイト		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		マウス/パート		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ハンド/パート		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アーム/パート		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ショルダー/パート		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		ロケット/パック		アクション	1	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能
胴		背面/パート		アクション	3	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ボディ/パート		オート	なし	なし	なし
胴		ボディ/パート		オート	なし	なし	なし
胴		メモリーチップ		オート	0	自身	異常な挙動をしたシステムチップ 彼女の大切な何か。
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目(+1)
脚		内骨格/パート		アクション	3	0	移動1
脚		内骨格/パート		アクション	3	0	移動1