

キャラクター名
アイン・エルウィザード

プレイヤー名

ポジション		享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	102

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
満開の桜	
死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	1	0	1
改造	1	3	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランチェスカ	恋心	3	①②③④⑤	
C4	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		強撃		オート			自身の攻撃判定が大成した場合のみ使用可。そのダメージを+2してよい。
ポジション		ストライカー☆0		オート			あなたの行う対話判定回数+1、対話判定出目+X[X=寵愛点÷1000(切り上げ)](最低1)
ポジション		強充電		オート			電力2
ポジション		禁断の書物		ラピッド	1	0-2	あなたは強撃判定でこのマニューバの効果を発揮する(オート、ラピッド、ジャッジ、バースト)追加する。1回の強撃判定で1回、強撃判定は連続判定を行う。
メインクラス		弓師		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃出目で判定する射撃攻撃出目+1してよい。
メインクラス		矢の雨		ダメージ	1	自身	自身の白兵攻撃出目で判定する射撃攻撃宣言時のみ使用可。このダメージに[全体攻撃]を付与する。
メインクラス		心眼		オート	なし	自身	自身の射撃攻撃最大射程+1、自身の射撃攻撃に対して宣言された妨害1つを姉妹は無効にしてよい。
メインクラス		与一		オート			自身の白兵攻撃出目で判定する射撃攻撃出目+1
メインクラス		早 <small>早</small> (はやつがえ)		オート			自身の白兵攻撃で判定する射撃攻撃マニューバのコスト-1(最低1)
サブクラス		勇者装備		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、取得している攻撃マニューバ1つを選択する。マニューバの効果量を+1する。以降そのマニューバは「勇者装備」として扱われる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		けいけんち		オート	なし	自身	ネイチャー解放
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おぼろし		オート			あなたの最大行動点+2、このパーツが損傷した場合、あなたの現在行動点-2
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ずれたじょうしき		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よいちのゆみ@勇者装備		アクション	4	1-2	自身は白兵攻撃でこのマニューバの攻撃判定を行う。射撃6、攻撃判定の出目+1
腕		ハンドセンサー		オート	なし	自身	あなたの腕に装着されたパーツの攻撃出目+1、あなたがこのマニューバが配置された部位にダメージを受ける場合、あなたはパーツ2つを選択して損傷する。
腕		本		オート			たからもの
胴		発電器官		オート			自身の最大行動点+1 電力1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			