キャラクター名

試作

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ損傷で、行動・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ獲得
サブクラス		死の手		ラピッド	0		アクションマニューバを「ラピッド」で使用可能
		カンフー		オート			
		はっけい		ラピッド			
		ランチャー		アクション			砲撃４+爆発
		アドレナリン		オート			
		エナジーチューブ		オート			行動値+2。装備部位では損傷+1
		アームバイス		オート			