キャラクター名: キンバリー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	860		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	2		20	3
		敏捷度	5	1		10	1
体	7	筋力	8	6		21	3
		生命力	12	7		26	4
心	9	知力	2	4		15	2
		精神力	14	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ザイア	6		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 10	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（ザイア）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドワーフの武器職人の裕福な家に生まれ、不自由なく暮らしていた。
小さい頃に坑道に迷い込み、出られなくなったことがある。その時は間一髪で助けられ、その後に家族と食べた食事は忘れられないものとなった。
九死に一生を得たことにより、冒険者となって困っている人を助けたいと考えるようになるが、家族から離れるのがいやで、冒険にでたのは成人してから8年後。それまでは故郷で家の手伝いをしていた。
ウェポンスミスLv.2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キンバリー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）x5	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x20	○□□○□□

所持金	預金・借金
350 G	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 102 /合計 112