

キャラクター名	プレイヤー名
ネモフィラ・ムーンダスト	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	レムレス			境遇	紛失
出自(効果)	錬金術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	7	22	16	22	6
ボーナス	2	2	2	7	5	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	9	6	8	3

HP	66
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	9				-2	
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	8	8	7
スキル	エレメンタルボディ					5			
その他	稲妻のマント							2	2
総計(右)			1	9					
総計(左)			3	0	3	11	17	8	9
総計(両)			1	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バック	キャップライト
ベルトポーチ	アトムリング
	月光の種
ポーションホルダー	
→MPポーション	
→MPポーション	
→MPポーション	
→MPポーション	
MPポーション*5	
ハイMPポーション*5	

現在重量:	14	所持金:	5012	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	-	-	-	
効果: 【物理防御】+5 【基本筋力値】-2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3【24】)点回復する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	-	カサシ・カサシ	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを【2D】点にする。対象は行動済みとなる								
クイックヒール	★	5	イニシ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニチアチブで《ヒール》が使用可能								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が受けてるBSを全て回復する。								
	◇							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL*2【10】]								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別を行なう。この効果によりエネミー識別をセットアップで可能になる。								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別を行なえるようになる。								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【知力】判定の達成値に+[SL*2(6)]								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	-	シーン1回	
効果: 判定の直前で使用。その判定を【知力】判定で代用する。								
エクザマイン	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果: 情報収集を【知力】判定で行う。その【知力】判定に+1dする。								
ファインドアウト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態のキャラがシーンに登場している時、それに気づくことができる。場所や名称はわからないもの人数は把握できる。さらに隠密状態のキャラを発見する判定に勝利した時、相手に〈放心〉を与える。								

錬金術師の親に錬成固定化されたレムレス少女(出自:錬金術師)
 無理な錬成のせいかとても感情に乏しい(境遇:紛失)
 抱きつき癖があるおねーちゃんではーとしながらふらふら歩いてたと思ったらいきなり抱きついてくる。
 アトムリングが外れると霊体になるので夜中に幽霊がふらふらしてたらたぶんこいつ、霊体でも抱きついてくるのできつとひんやり気持ちいい(?)
 何考えているかさっぱりわからない系だが、女学院生活は満喫してる模様。

エーレンスフィール女学院 第一回「ようこそ乙女の花園へ」+325G
 エーレンスフィール女学院 第二回「紛れた麻薬-おハーブ-」+780G
 【消費】
 MPポーション
 【売却】
 ハット・ローブ +40G 3140G
 【購入】
 霞の鉢金 -200G
 カイトシールド -150G
 レビテートローブ-1200G
 大きな目 -1000G
 MPポーション*5 -250G 440G
 エーレンスフィール女学院 第四回「古の魔物と眠り姫」+3450G
 【売却】
 レビテートローブ +600G

