

キャラクター名  
メノウ・ハルモニア

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	家族に魔法使いがいる (いた)		
経験点	390		始まりの剣を求めている (いた) 裏切られたことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	4		25	4
体	5	敏捷度	7	10		33 + 1	5
		筋力	6	6		17	2
心	4	生命力	11			16	2
		知力	15	6		25 + 1	4
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
コンジャラー	9		
スカウト	7		
セージ	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
魔法拡大/数	1-289p
回避行動	1-279p
武器習熟A/ソード	1-281p
マルチアクション	1-292p
武器習熟S/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	13	13										
発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ブレードスカート	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

— その他メモ	自動失敗
ミアキスの里出身	チェック
母親が騒霊術士で、子供の頃に教わってから日々研鑽を重ね	□□□□⑤
一人前とは言えないまでもそこそこの腕を発揮できるようになった	□□□□⑩
姉が一人いて、いつもべったりくっついている、仲のいい姉妹だった	□□□□⑮
ある日二人で遊んでいると唐突に姉がかくれんぼをしようと持ちかけてきた	□□□□⑳
家の影に隠れて待ち続けるも、姉が見つけに来ることはなく	□□□□㉑
不思議に思い出していくと、姉は里を出て何処かに消えていた・・・	□□□□㉒
後で聞いた話だが、姉は前々から里を出て、人里に行ってみたいと話していたという	□□□□㉓
メノウは決意する、姉を探し出し、必ず里に連れて帰ると	□□□□㉔
	□□□□㉕
12歳になった頃、メノウは考える	□□□□㉖

