

キャラクター名
 網問

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	カヴァー
	パロール			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率 0 %	
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	1		射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スタンボルト	2	-	オートアクション	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトをクッ見合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。								
超電磁バリア	2	-	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける予定のダメージを-LV*2D点軽減。ラウンド1回。								
俊足の刃	2	-	×ジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個。								
因果歪曲	2	-	×ジャーアクション	-	範囲(選択)	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。自身と同一のエンゲージ対象不可。シナリオLV回。								
自在なる斥力	2	-	イニシアチブプロセス	視界	単体	自動	-	
効果: ほかエフェクトと組み合わせ不可。対象をLV*5m移動させる。この時、離脱を行うことができる。移動先はエネミーが決定。ラウンド1回。								
爆裂重力	2	-	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、このエネミーが行う攻撃のダメージを+[LV*20]する。ただし、このエネミーが1点でもHPダメージを受けた場合、このエフェクトの効果は失われる。								
オリジン: ヒューマン	2	-	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LV。								
ガードモード	2	-	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果: このエネミーが受けるダメージを-LV*10。また、このエネミーはエフェクトを使用できなくなる。この効果は、このエネミーがイニシアチブキャラクターになったときに解除される。このとき、待機は宣言できない。								
ハードワイヤード	3							
効果: ブラックドッグ専用アイテムをLV個選択し常備化。(小型浮遊砲)								
攻性防壁	2							
効果:								
コンセイトレイト: ブラックドッグ	3							
効果: C値-LV(最低値7)								
生命増強	5							
効果: このエネミーの最大HP*30。								
ヒューマンズネイバー	2							
効果:								

--	--	--	--	--	--

