キャラクター名
デネブ・アームストロング

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	8	経歴	銃で撃たれたことがある。		
経験点	2500		有名人の友達がいる(いた)		
			派手な見栄をはっている（いたことがある）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	5		23	3
		敏捷度	7	8		26	4
体	4	筋力	4	6		14	2
		生命力	7	7		18	3
心	11	知力	7	7		25	4
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	7		
マギテック	1		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化 価格+100して魔法の発動体を装着	1H	5	1	2d+ 12	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	11	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔晶石(3点)x60	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20080 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			
魔動機術	1	5			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃	IB39 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

研究者(マジ)
研究の傍らファイトマネーやらを研究費として稼いでいる。
実験の合間に筋トレをしたり、その筋肉も研究の賜物だったりする。
経歴1: 銃で撃たれたダメージが余りにも大きかったので体を鍛える事にした。
経歴2: マギテック文明研究業界のお偉いさんと知り合い。
経歴3: 任せておけ私にわからぬものなどあまりない！と言っていた、今でも言ってしまう事がある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟