キャラクター名
akechi

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	館の捜査中に暖炉に吸い込まれ、気づいたらブルライトの酒場の暖炉の前にいた。 言語はその酒場を運営している家族に教えてもらったため、地方言語がブルライト語		
経験点	4620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 1	3
		敏捷度	6	2		15	2
体	10	筋力	7	4		21	3
		生命力	8	2		20	3
心	4	知力	4	3		11	1
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	1-279 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	11	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 10	10	11	27										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	12	10	1										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 10	10	11	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点＋1
首		
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	器用指輪	
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

☆種族特徴　【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

☆エンハンス
【ビートルスキン】：戦闘準備,補助動作で使用可能　効果時間30秒(3ラウンド)　消費MP3　防護点+2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: akechi

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
消魔の守護石x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
20750 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 105 /合計 105