

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	男性
覚醒	衝動		初期侵食率	0 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	1	0	3	1		5	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0	3		4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	ス
	P	N			
	P 尽力	N 悔悟			
	P 尊敬	N 不安			
	P 連帯感	N 不信感			
	P 庇護	N 不安			
	P 幸福感	N 無関心			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
集団錬成	★	-	セットアッププロセス	視界	シーン(選択)	自動		
効果: そのラウンドの間、対象が行うあらゆる攻撃の判定の達成値を+LV、攻撃力を+10。								
インフィニティウエボン	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成、装備。 種別: 白兵 技能: 《白兵》 命中: 0 攻撃力: +(LV+7) ガード値: 3 射程: 至近								
光芒の疾走	3	-	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能、封鎖などの影響を受けない。1シーンにLV回。								
CR:モルフェウス	3	2	Xジャーアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV(下限7)。								
カスタマイズ	3	-	Xジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+LV。								
咎人の剣	2	-	Xジャーアクション	-	-	対決	-	
効果: 《インフィニティウエボン》で作成した武器を使用した攻撃の攻撃力+LV*5。								
ギガンティックモード	★	3	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。								
ミスディレクション	3	-	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が行う「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用。その攻撃の対象を「対象:単体」に変更。対象は改めて選択させる。1シナリオLV回。								
ヘヴンアイズ	★	-	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に仕様。その判定の達成値を+10。その代わりに5点のHP消費。自身対象外、1シーン1回。								
生命増強	1							
効果: HP+LV*30								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--